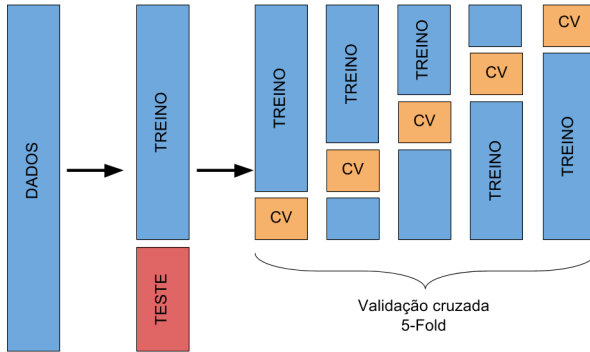


Métodos de reamostragem

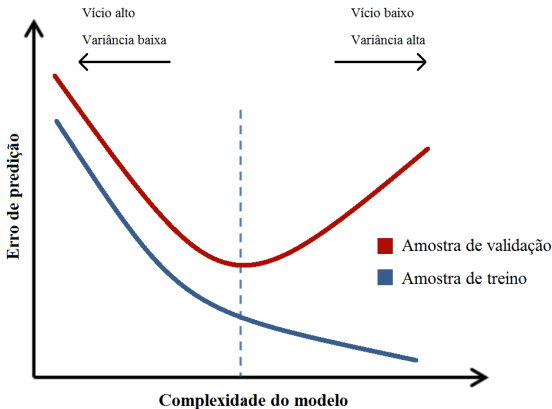
Prof.s.: Eduardo Vargas Ferreira
Walmes Marques Zeviani

- Nesta seção vamos discutir dois métodos de reamostragem: validação cruzada e bootstrap;
- Tais métodos reajustam o modelo de interesse a partir de amostras dos dados de treino, a fim de obter informações adicionais sobre o modelo;
- Por exemplo, fornecem estimativas do erro de predição da amostra de teste, o vício e desvio padrão das estimativas dos parâmetros;
- Lembrando:
 - ★ **Erro de validação:** média do erro resultante da predição de uma nova observação (que não fazia parte dos dados de treino);
 - ★ **Erro do treino:** é calculado mediante aplicação do método estatístico nos dados de treino.

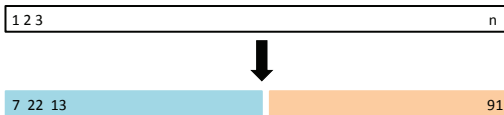
Separação dos dados



Dados de treino \times Dados de validação



- Nesta abordagem dividimos os dados em apenas duas partes: **treinamento** e **validação**;

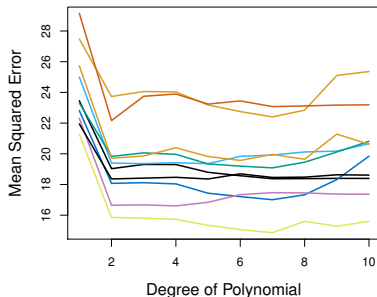
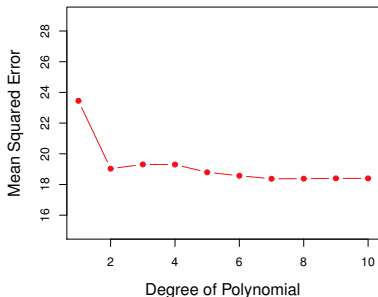


- O modelo é ajustado utilizando os dados de treinamento, e com o modelo obtido fazemos predições nas observações dos dados de validação;
- O erro resultante dos dados de validação fornece uma estimativa do **erro do teste**, baseando-se em determinado indicador;
- Tipicamente, utilizamos o **erro quadrado médio** para variáveis quantitativas e **taxa de classificação incorreta** para as qualitativas;

Exemplo: Auto data set



- Queremos comparar polinômios de diferentes ordens em uma regressão linear;
- Separamos aleatoriamente as 392 observações em duas amostras: treinamento (com 196 dados) e validação (196 dados);



- O gráfico da esquerda temos **divisão única** e da direita **divisão múltipla**.

- A estimativa do erro, dependendo do conjunto de treinamento e validação, pode ser altamente variável;
- Lembre-se, nesta abordagem apenas uma parte da amostra treino (aquela não utilizada no treinamento) é utilizada para prever o erro;
- Esse fato sugere que a estimativa do erro do teste será superestimada, pois o tamanho da amostra será pequeno com relação aos dados totais;

Menos dados \Rightarrow geralmente menos informação \Rightarrow maior variabilidade

- Para minimizar esses problemas, outras abordagens de validação cruzada surgiram, uma delas é por **k-fold**;

- **k-fold** é amplamente usado para estimar o erro do teste;
- As estimativas podem ser usadas para seleção do melhor modelo, e fornecer uma ideia do erro do teste para o modelo escolhido;
- O método consiste em dividir os dados em k partes iguais. Ajusta-se o modelo com $k - 1$ partes, e uma é destinada para às predições;
- Isto é feito para cada parte $k = 1, \dots, K$, e em seguida os resultados são combinados;

1	2	3	4	5
Validation	Train	Train	Train	Train

Validação cruzada por $k - fold$

- Sejam as K partes denotadas por C_1, C_2, \dots, C_K , em que C_k representa o índice da k -ésima parte;
- Considere que temos n_k observações na parte k (se n é múltiplo de K , então $n_k = n/K$);
- Calcule:

$$CV_{(K)} = \sum_{k=1}^K \frac{n_k}{n} EQM_k.$$

- O $EQM_k = \sum_{i \in C_k} (y_i - \hat{y}_i)^2 / n_k$, e \hat{y}_i é o valor ajustado da observação i , obtido dos dados com a parte k removida;
- Um caso particular é quando $K = n$ gerando o método **leave-one-out cross-validation** (LOOCV).

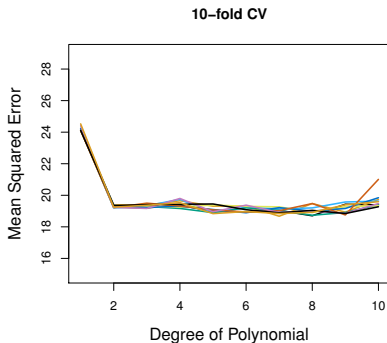
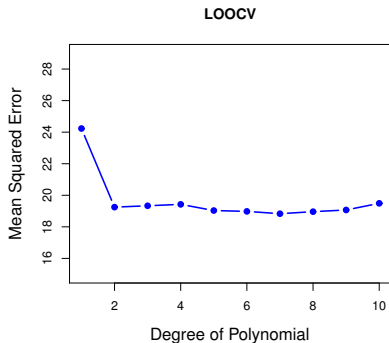
Leave-one-out cross-validation



Exemplo: Auto data set

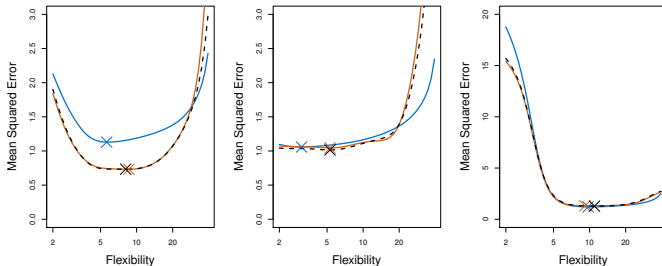


- O gráfico da direita apresenta 9 diferentes validações cruzadas 10 – fold. Em cada uma temos uma nova partição dos dados;



- Note que a variabilidade é menor quando comparado com a abordagem **holdout** (slide 6);

- O gráfico abaixo apresenta a verdadeira curva do MSE em azul, a estimativa LOOCV pontilhada e 10 – *fold* em laranja;



- No primeiro gráfico as curvas estimadas têm o comportamento correto, todavia subestima o erro quadrado médio;
- Da mesma forma, no gráfico central, as estimativas estão muito próximas do valor real quando os graus de flexibilidade do modelo são baixos.

- Um bom desempenho de um método em um conjunto de teste requer um baixo erro quadrático médio. Porém, note que

$$E [y_0 - h(\mathbf{x}_0)]^2 = \text{Var} [h(\mathbf{x}_0)] + [\text{Vício}(h(\mathbf{x}_0))]^2 + \text{Var}(\varepsilon). \quad (1)$$

Variância

- ★ Refere-se ao quanto $h(\mathbf{x}_0)$ muda quando a estimamos utilizando diferentes dados de treino;
- ★ Idealmente as estimativas de $h(\mathbf{x}_0)$ não deveriam mudar muito entre os conjuntos;
- ★ Em geral, quanto mais flexível o modelo, maior a variância.

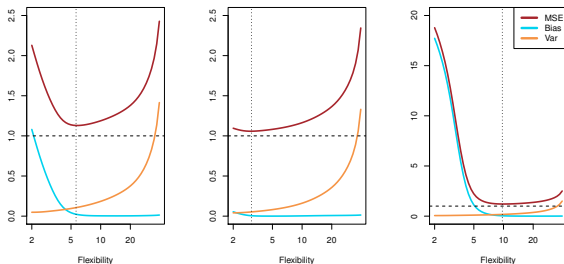
Vício

- ★ Refere-se ao erro de aproximar um problema real (extremamente complicado) por uma função simples;
- ★ Em geral, quanto mais simples o modelo, maior o vício.

Bias-Variance Trade-Off



- Os três gráficos abaixo ilustram a Equação (1):



- ★ A curva azul representa o $[Vício(h(x_0))]^2$, para diferentes níveis de flexibilidade;
- ★ A curva laranja a $Var[h(x_0)]$;
- ★ A linha pontilhada $Var(\epsilon)$, o erro irreduzível;
- ★ Finalmente, a linha vermelha representa o EQM do teste.

- Sejam as K partes denotadas por C_1, C_2, \dots, C_K , em que C_k representa o índice da k -ésima parte;
- Considere que temos n_k observações na parte k (se n é múltiplo de K , então $n_k = n/K$);
- Calcule:

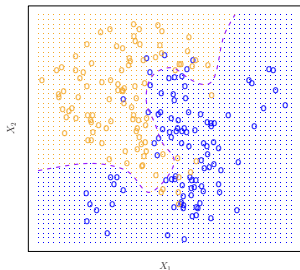
$$CV_{(K)} = \sum_{k=1}^K \frac{n_k}{n} Err_k, \quad \text{com} \quad Err_k = \sum_{i \in C_k} \mathbb{1}(y_i \neq \hat{y}_i) / n_k.$$

- O desvio padrão estimado do CV_k é

$$\widehat{DP}(CV_k) = \sqrt{\sum_{k=1}^K (Err_k - \overline{Err}_k)^2 / (K - 1)}$$

- Que é uma estimativa útil, mas não muito válida (existe correlação entre os desvios, pois compartilham parte da amostra de treino).

- Os dados consistem em 100 observações;
- Classificadas em um dos 2 grupos (indicados em azul e laranja);
- Ajustamos quatro modelos de regressão logística aos dados;
- P. ex., um modelo quadrático fica:

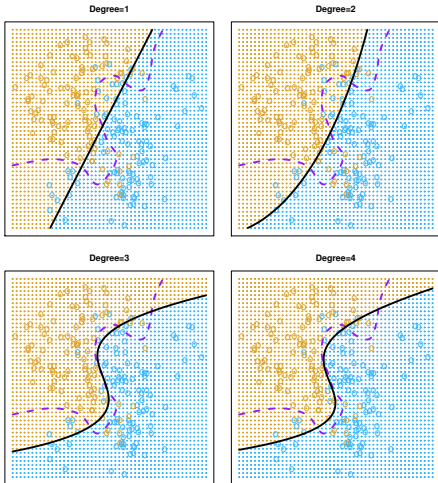


$$\log\left(\frac{p}{1-p}\right) = \beta_0 + \beta_1 X_1 + \beta_2 X_1^2 + \beta_3 X_2 + \beta_4 X_2^2$$

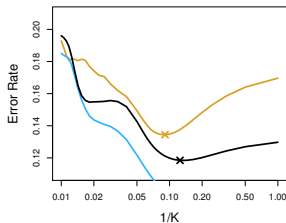
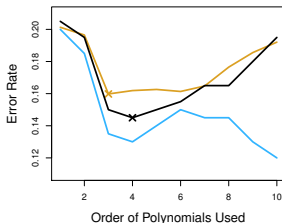
- A verdadeira taxa de erro do teste é 0.133 (são dados simulados!).

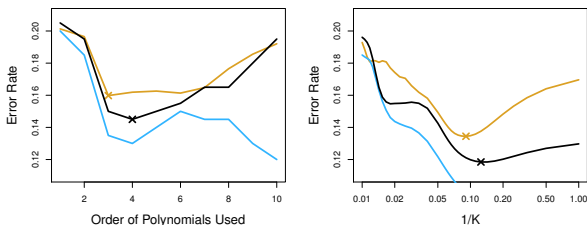
Exemplo simulado

- A taxa de erro do teste para os quatro ajustes são, respectivamente, 0.201, 0.197, 0.160, e 0.162.



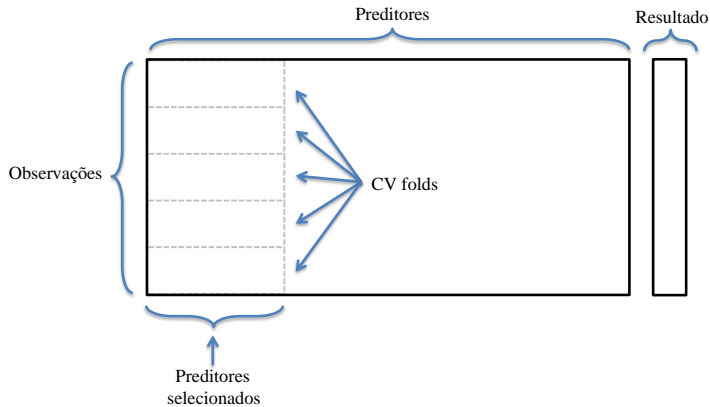
- Na prática, em dados reais, a verdadeira taxa de erro do teste são desconhecidas;
- Então, como decidir entre os modelos propostos? **Validação cruzada**;
- Abaixo temos a taxa de erro por validação cruzada 10 – *fold* em preto, o verdadeiro erro do teste em marrom e o erro do treinamento em azul;
- Na esquerda temos o classificador por regressão logística. E na direita, utilizamos *KNN* (nas abscissas temos o inverso do número de vizinhos).

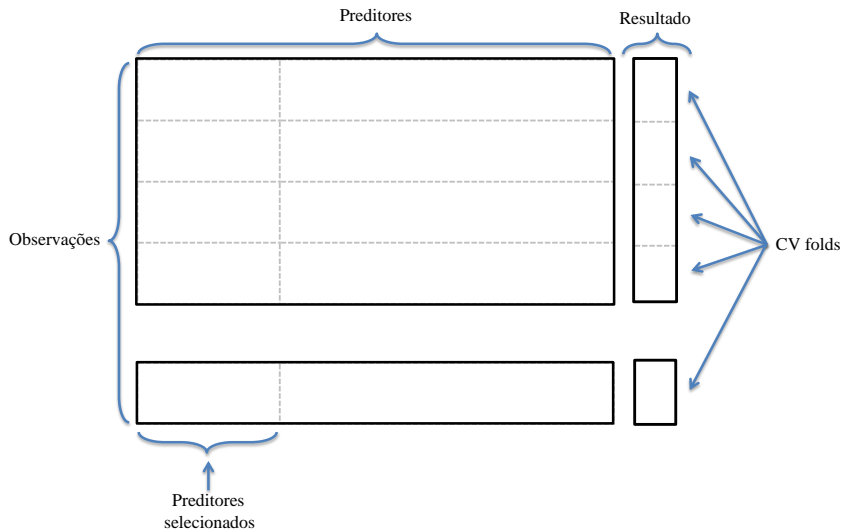




- Analisando os gráficos percebemos que a taxa de erro do treinamento decresce com o aumento da flexibilidade do modelo;
- Na esquerda, a taxa de erro do teste apresenta uma forma de U . Semelhante à validação cruzada 10 – *fold* (com uma boa aproximação);
- Na direita, a taxa do erro por validação cruzada também apresenta um mínimo muito próximo do obtido com os dados de teste.

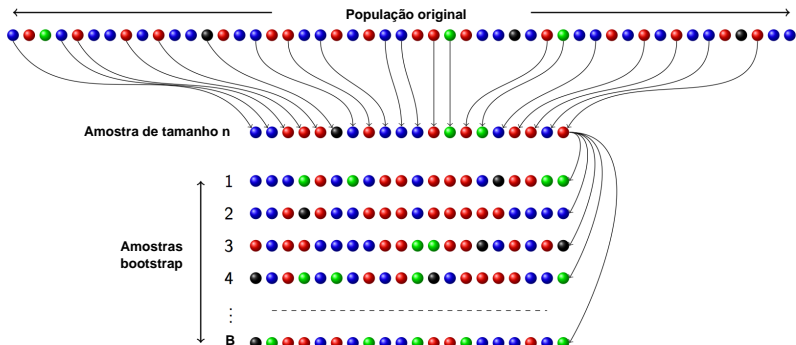
- Considere um classificador aplicado aos dados de duas classes:
 - 1 Começando com 500000 preditoras e amostra de tamanho 50, filtramos as 100 preditoras que têm maior correlação nas classes;
 - 2 Aplicamos um classificador (e.g. regressão logística) utilizando somente as 100 preditoras.
- Como podemos estimar o desempenho do teste para este classificador?
Validação cruzada
- Podemos aplicar validação cruzada no Passo 2, esquecendo o Passo 1 (não incorporando o fato de termos eliminado 4900 preditoras)? **Não!**
 - ★ Isso seria ignorar o fato de que no Passo 1 o procedimento já viu os rótulos de treinamento, e aprendeu com isso.





- **Bootstrap** é uma ferramenta utilizada para quantificar a incerteza associada a determinado estimador ou método de aprendizagem;
- Por exemplo, pode ser usado para estimar o erro padrão dos coeficientes do ajuste de uma regressão linear (ou seus intervalos de confiança);
- Na verdade, o poder do bootstrap reside no fato de ser aplicável em uma vasta gama de métodos estatísticos;
- Incluindo alguns para os quais uma medida de variação é difícil de obter (e não é fornecido automaticamente pelo software);

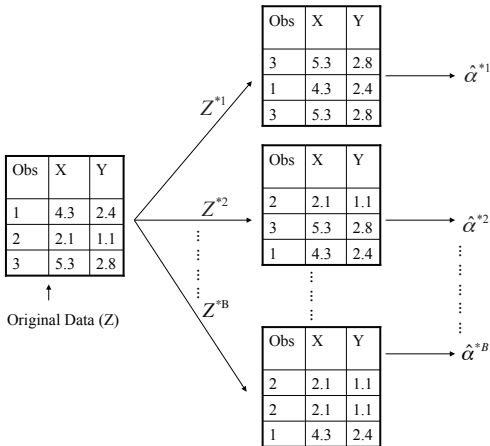
Ideia básica do bootstrap



Exemplo com somente 3 observações



- Cada conjunto de dados bootstrap contém n observações amostradas **com reposição** dos dados originais.



- Na validação cruzada, o K -ésimo *fold* de validação é distinto dos demais $k - 1$ *folds* usados no treinamento;

	1	2	3	4	5
	Validation	Train	Train	Train	Train

- Não há **overlap** entre os dados de treino e validação. O que é crucial para seu sucesso. Queremos uma ideia sobre os dados de teste (novos dados);
- Para estimar o erro utilizando bootstrap, podemos pensar em separar cada amostra bootstrap para treinamento e a original como validação;
- Entretanto, tais amostras apresentam um significativo *overlap* com os dados originais (cerca de $2/3$);
- Este fato causa sérios problemas de subestimação do verdadeiro erro de predição (podendo ser parcialmente solucionado - não veremos no curso);
- Então, validação cruzada apresenta uma abordagem mais simples e atrativa para estimar o erro de predição (Keep it simple!).