

Representação de algoritmos

Fluxogramas e pseudo-código

Prof. Walmes Zeviani
walmes@ufpr.br

Laboratório de Estatística e Geoinformação
Departamento de Estatística
Universidade Federal do Paraná

Atualizado em 2018-08-01

Justificativas

- ▶ Documentar rotinas de forma independente de linguagem é importante para comunicação entre programadores.
- ▶ Também é funciona como uma “planta-baixa” para a implementação, reduzindo muitos erros de programação.

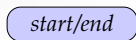
“If the map and the terrain disagree, trust the terrain.”

– Swiss Army Aphorism

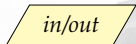
Objetivos

- ▶ Conhecer a simbologia de fluxogramas para representação de rotinas.
- ▶ Conhecer o vocabulário de pseudo código ou português.
- ▶ Exercitar a escrita e leitura com estas formas de representação.

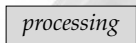
Simbologia de fluxogramas



Início ou final de rotina.



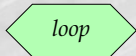
Entrada ou saída de dados.



Cálculos e procedimentos gerais.



Estrutura de controle condicional (decisão).



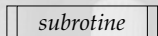
Estruturas de repetição (laços).



Fluxo de execução.



Conexão.



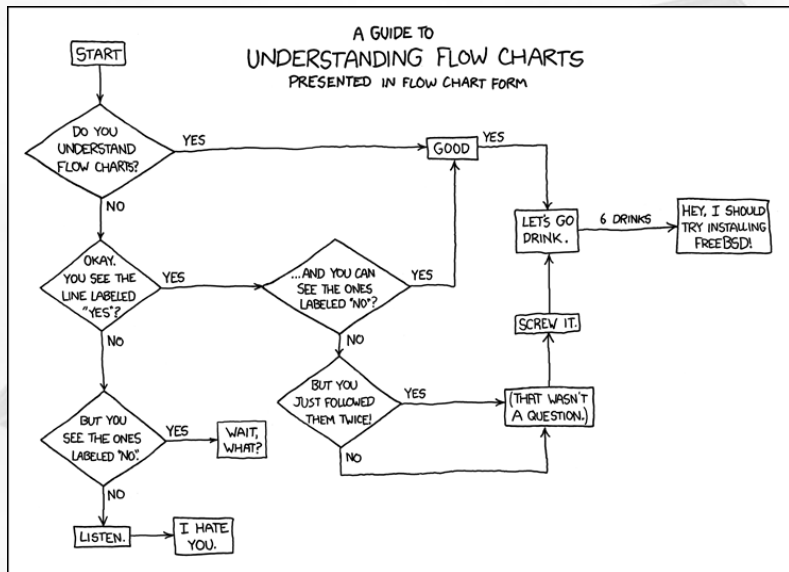
Chamada de subrotina.



SOUZA, T. M. Fluxogramas, linguagem de programação basic e aplicações. 1 ed. Lighthouse Editora. 2015.

► [Comprar](#)

Como entender fluxogramas



Exemplos da aplicação de fluxogramas

- ▶ http://www.inf.puc-rio.br/~inf1005/material/slides/backup/2010_2/tema02_algoritmos.pdf
- ▶ https://uomustansiriyah.edu.iq/media/lectures/5/5_2016_03_22!07_06_46_PM.pdf
- ▶ http://www2.ic.uff.br/~otton/graduacao/programacao/exemplos_pseudo_codigo.pdf
- ▶ <http://producao.virtual.ufpb.br/books/edusantana/pseudocodigo-livro/livro/livro.chunked/ch02s04.html>

Recursos para confecção de fluxogramas

- ▶ <https://www.draw.io/>.
- ▶ <https://cloud.smartdraw.com/>.
- ▶ <https://www.lucidchart.com/>.
- ▶ Inkscape.
- ▶ Tikz.
- ▶ Dia.
- ▶ Graphviz.
- ▶ Flowgorithm.
- ▶ <https://code2flow.com/>.
- ▶ Edpcs.
- ▶ L^AT_EX.

Vantagens e desvantagens dos fluxogramas

Vantagens

- ▶ Representação visual fácil de entender.
- ▶ Útil para comunicação com pessoas sem experiência em programação.
- ▶ Útil para prototipar e reduzir tempo de escrita de código.

Desvantagens

- ▶ Não existe uma correspondência lógicas rígida com comandos de linguagens.
- ▶ Portanto não serve como meio de documentação precisa para arquivamento (é complementar).

Recordando sobre escrita de funções R

- ▶ Dicas para nomes de função: ação → verbo.
- ▶ Argumentos de função: parâmetro \neq argumento.
- ▶ Retorno da função: posição, conteúdo e impressão.
- ▶ Comunicação com usuário (▶ [Advanced R](#)).
 - ▶ Erros (*errors*).
 - ▶ Avisos (*warnings*).
 - ▶ Mensagens (*messages*).
- ▶ Tratamento de exceções.
- ▶ Formas de chamar funções.
- ▶ O uso de ... em funções.

Benchmarking, profiling e debugging

Benchmarking é o processo de avaliar a performance de operações específicas repetidamente.

Profiling é o processo de fazer o benchmark para cada instrução de uma função/rotina.

Debugging é o processo de buscar e resolver erros. Técnicas de debugging permitem avaliar a função passo a passo quando chamada.

<https://bookdown.org/csgillespie/efficientR/>

Exemplo de aplicação

Benchmark

```
library("microbenchmark")
```

```
df <- data.frame(v = 1:4, name = letters[1:4])  
microbenchmark(df[3, 2], df[3, "name"], df$name[3])
```

```
## Unit: microseconds
```

##	expr	min	lq	mean	median	uq	max	neval	cld
##	df[3, 2]	12.310	13.2240	13.78684	13.7430	14.2715	19.509	100	b
##	df[3, "name"]	12.313	13.4135	15.10646	13.9515	14.4335	115.277	100	b
##	df\$name[3]	8.236	9.7755	10.36409	10.2830	10.6775	20.072	100	a

Exemplo de aplicação

Profiling

```
library("profvis")

profvis({
  x <- runif(10000000)
  z <- rpois(10000000, lambda = 5)
  x <- sort(x)
  z <- sort(z)
  mean(x)
  mean(z)
  median(x)
  median(z)
})
```

Exemplo de aplicação

Debugging

```
baskara <- function(a, b, c) {  
  stopifnot(a != 0)  
  delta <- b^2 - 4 * a * c  
  if (delta >= 0) {  
    den <- 2 * a  
    sqrt_delta <- sqrt(delta)  
    x <- (-b + c(-1, 1) * sqrt_delta)/den  
  } else { x <- NULL }  
  return(x)  
}  
# Entra no modo de debug.  
debug(fun = baskara)  
# Chama a função.  
baskara(a = -3, b = 1, c = 2)  
# Sai do modo de debug.  
undebug(fun = baskara)
```



Próximo assunto

- ▶ Programação funcional.
- ▶ Família *apply.
- ▶ Pacote purrr.

Semana que vem

- ▶ Sabatina no Moodle.
- ▶ Aula com outro professor (talvez).